

Minds°Qn



Hogeschool van Amsterdam

HOGESCHOOL
!pabo

The background features a faint, light gray illustration of a speaker on the left, with a red sound wave emanating from it and extending across the center. The right side of the image is decorated with abstract green geometric shapes, including triangles and polygons in various shades of green.

Geluid

Hoe zit het?

Lesdoelen

Je leert

- ▶ dat geluid een trilling is.
- ▶ wat een geluidsbron is.
- ▶ wat een medium is en wat een ontvanger is.

Je krijgt inzicht in dat wat

- ▶ een hoger geluid veroorzaakt.
- ▶ een harder geluid veroorzaakt.

Je oefent met denken in oorzaak en gevolg.

Woorden: geluidsbron, trilling, medium, ontvanger, uitwijking, amplitude, frequentie, hoog en laag geluid.



Experimenten - hands-on & minds-on

In deze les doe je een aantal experimenten over geluid, zoals deze:



Experiment 1



Experiment 2

Na elk experiment vul je hierover een diagram in op de computer, in de MindsOn applicatie.

Diagram openen (1)

1. Ga naar: <https://app.mindson.nl>

2. Voer de klascode in: _____

3. Voer je eigen naam met hoofdletter in

(als je nog een keer helemaal opnieuw moet beginnen, zet dan een cijfer achter je naam, bijv. Jantje1, Jantje2, etc.)

Diagram openen (2)



Leerling

Werk aan een opdracht. Geef je groepscode en je naam.

Aan het werk

Leerkracht

Bouw aan opdrachten. Log in met je leerkrachtcode.

Inloggen

Video (niet beschikbaar in PDF)



Leerling

Werk aan een opdracht. Geef je groepscode en je naam.

Aan het werk

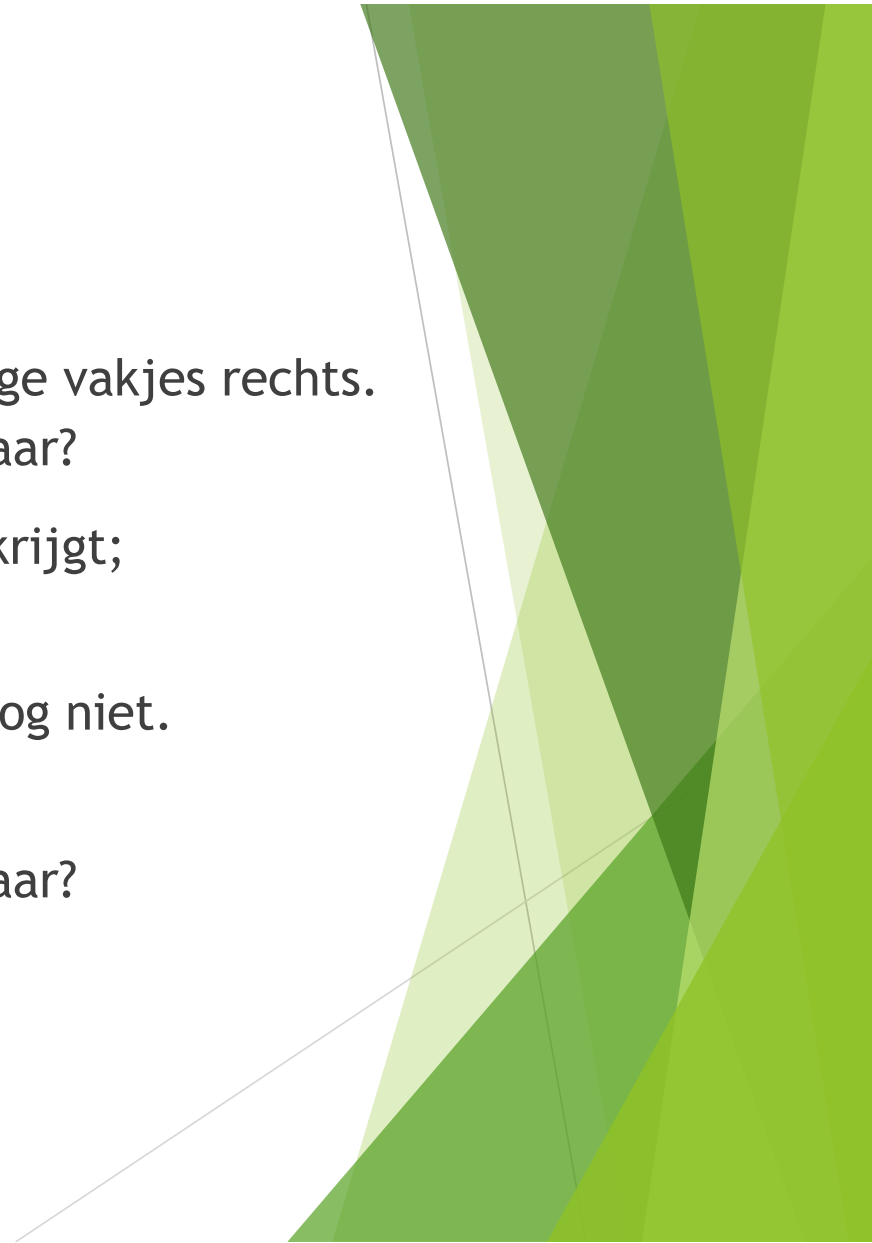
Leerkracht

Bouw aan opdrachten. Log in met je leerkrachtcode.

Inloggen

Diagram invullen:

1. Sleep de begrippen die links staan naar de lege vakjes rechts.
Denk goed na: Hoe zit het? Wat hoort bij elkaar?
2. Denk na over de opmerkingen die je te zien krijgt;
klopt het wat je hebt gedaan?
3. Druk op Controleer: groen staat goed, rood nog niet.
4. Je kunt de rode begrippen weer verplaatsen.
Denk goed na: Hoe zit het? Wat hoort bij elkaar?
5. Druk weer op Controleer.
Als alles groen is, kun je verder gaan.



Aan de slag!

Je gaat nu aan de slag met 6 korte experimenten over geluid.
Na elk experiment vul je hierover een diagram in op de computer.

Voor elke stap geldt:

Wanneer je klaar bent, druk op controle.

Als alles groen is, kun je verder gaan.

Volg nu de instructies in de MindsOn applicatie op de computer.

